

## Historias de Usuários - BE-SOFTWARE

Autor : Clebson J , 001 - Cadastro de Usuários

Autor : Aretusa Coelho , 002 - Realizar Login

Autor : Thiago S, 003 - Recuperar senha

Autor : Thiago S, 004 - Gerenciamento das promoções (cardápio);

Autor : Arele P. Leandro , 005 - Cancelar plano

Autor : Aretusa Coelho , 006 - Alterar dados cadastrais

Autor : Clebson J, 007 - Alterar senha

Autor : Arele P. Leandro , 008 - Alterar foto do perfil

Autor : Arele P. Leandro, 009 - Gerenciamento de categorias

Autor : Clebson J , 010 - Visualizar vouchers

Autor : Thiago S , 011 - Seleção de plano desejado

Autor : Clebson J , 012 - Envio de e-mail de confirmação do pagamento

Autor : Thiago S , 013 - Filtragem dos restaurantes

Autor : Aretusa Coelho , 014 - Geração do Voucher

Autor: Aretusa Coelho, Clebson J , 015-Leitor de QR Code

<b>Título:</b> História de Usuário <b>Autor:</b> Clebson J. <b>001 - Cadastro de usuários</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela inicial, ao clicar no botão <b>[Assinar]</b> o usuário será redirecionado para uma página que irá conter um formulário onde o usuário preencherá os campos de <b>(cpf), (nome completo),(email),(telefone),(senha)</b>, após isso o usuário deverá clicar no botão <b>[Continuar]</b> onde será exibido os planos de assinatura, o usuário deverá escolher uma opção e em seguida clicar no botão <b>[Continuar]</b> após isso o usuário deverá preencher um formulário com os campos <b>(número do cartão), (nome do titular),(data de validade) e ( código de segurança)</b> por fim o usuário deverá clicar no botão <b>[Finalizar assinatura]</b> para que sua conta seja criada.</p>	
<b>Tarefas:</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. criar front-end da página de registro;</li><li>2. validar e inserir dados no banco.</li><li>3. permitir que os campos de <b>(nome) , (email) e (senha)</b> sejam preenchidos através de dados informados pelo usuário.</li></ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor:Aretusa Coelho</b> <b>002 - Realizar Login</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela inicial haverá um botão <b>[login]</b> para autenticação usando credenciais previamente cadastradas no qual será clicado e abrirá dois campos para inserir <b>[e-mail e senha]</b>. As credenciais são constituídas por nome e palavra-passe(senha) usadas no cadastro inicial. Por questão de segurança, o login deve ser único para cada usuário. Uma vez logado o usuário poderá sair do sistema efetuando o logout.</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.Criar a tela inicial de login (Front-end);</li> <li>2. Criar a comunicação com o banco de dados para verificar a permissão de login com os dados recebidos e iniciar sessão (Back-end).</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor:Thiago S.</b> <b>003 - Recuperar senha</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela de login, ao clicar no botão <b>[Recuperar senha]</b> o usuário será redirecionado para uma página que irá conter um formulario com os campos <b>(login), (email para recuperação de senha)</b> após isso o usuário deverá clicar no botão <b>[Enviar]</b> onde um email será enviado ao remetente informado com uma nova senha de acesso.</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. criar front-end da página de registro;</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor: Thiago S</b> <b>004 - Gerenciamento das promoções (cardápio);</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela de gerenciamento, ao clicar no botão <b>[promoções]</b>, o responsável por gerenciar o sistema será encaminhado para uma página que irá possuir o cardápio de seu restaurante em um formulário, este formulário irá aparecer somente os campos <b>(nome do prato)</b>, e <b>(preço)</b>, no qual só o campos <b>(preço)</b> estará aberto para modificações, ao fazer a alteração na parte inferior estará um botão <b>[salvar]</b>, e o cardápio será atualizado com a promoção.</p>	
<p><b>Tarefas :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Criar front end da página.</li> <li>2. criar uma comunicação entre o banco de dados e a página.</li> <li>3. atualizar banco de dados.</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor: Arele P. Leandro</b> <b>005- Cancelar plano.</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela de perfil, haverá um botão <b>[cancelar assinatura]</b>. Quando clicado aparecerá a mensagem "<b>Deseja cancelar assinatura?</b>" com os botões <b>[Concluir cancelamento]</b> e <b>[Voltar]</b>.</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Criar front-end da tela</li> <li>-Criar uma conexão com o banco de dados</li> </ul>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor: Aretusa Coelho</b> <b>006- Alterar Dados Cadastrais</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela principal haverá a opção[<b>Alterar dados cadastrais</b>], que permitirá ao usuário alterar seus dados fornecidos anteriormente no cadastro inicial. Após as modificações realizadas pelo usuário terá a opção[<b>Salvar dados</b>] que será clicado para salvar as últimas alterações.</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Criar botão alterar dados e salvar dados(front-end);</li> <li>2. Criar a comunicação com o banco de dados para poder realizar as alterações dos dados do cadastro quando o usuário quiser alterar(back-end);</li> <li>3. Realizar testes funcionais;</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor:Clebson J.</b> <b>007- Alterar Senha</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela após o usuário efetuar o login ao clicar no botão [<b>Alterar dados cadastrais</b>], permitirá ao usuário alterar seus dados fornecidos anteriormente no cadastro inicial incluindo a substituição para a nova senha desejada.</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. criar campo para senha na página de alteração de dados cadastrais;</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor: Arele P. Leandro</b> <b>008 - Alterar foto de perfil</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Ao estar logado, usuário terá um <b>[ícone de usuário]</b> que ao clicar o levará para página <b>[perfil]</b>. Clicando na opção <b>[alterar foto de perfil]</b> sobre o <b>ícone de usuário</b> abrirá um menu com a opção <b>[escolher arquivo]</b> que selecionará uma imagem do computador. Ao clicar no botão <b>[salvar]</b> aparecerá a mensagem "<b>Imagem alterada com sucesso.</b>", caso haja algum erro de arquivo aparecerá "<b>Dados incorretos, tente novamente.</b>"</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conexão com o banco de dados.</li> <li>2. Verificação do tipo do arquivo.</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor: Arele P. Leandro</b> <b>009- Gerenciamento de categorias</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela haverá uma sessão restaurantes, ao acessar a <b>barra de pesquisa</b> aparecerá o botão filtro com as opções <b>[cidade]</b> <b>[cozinha]</b> e <b>[estabelecimento]</b>. O botão <b>[estabelecimento]</b> terá locais específicos como uma cadeia de restaurantes específicos.</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1- Criar botões.</li> <li>2- Consulta ao banco de dados.</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor:Clebson J.</b> <b>010- Visualizar vouchers</b>	<b>Prioridade:</b>
Na tela após o usuário efetuar o login ao clicar no botão <b>[Visualizar vouchers]</b> será exibido uma lista com todos os vouchers já gerados pelo usuário.	
<b>Tarefas:</b>  <ol style="list-style-type: none"><li>1. criar front-end da página de visualização de vouchers;</li><li>2. Exibir dados do banco sobre cada voucher gerado pelo usuário</li></ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor:Thiago S</b> <b>011 - Seleção de plano desejado</b>	<b>Prioridade:</b>
Logo após ter feito todo o processo de cadastramento, o usuário será encaminhado para página que contará com 3 tipos de planos diferenciados que serão de <b>(1 mês)</b> , <b>(6 meses)</b> e <b>(1 ano)</b> , ao clicar no desejado, o usuário deverá clicar no botão <b>[continuar]</b> , e então será encaminhado para a tela de finalização de assinatura.	
<b>Tarefas :</b>  <ol style="list-style-type: none"><li>1. Criar front - end da tela</li></ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor:Clebson J.</b> <b>012- Envio de e-mail de confirmação do pagamento</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Após clicar no botão <b>[Finalizar assinatura]</b> um email de confirmação de pagamento será enviado para o email informado no formulário anterior, no email recebido terá uma mensagem e um botão para confirmação, ao clicar no botão <b>[Confirmar Assinatura]</b> o pagamento será efetuado.</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gerar email com informações e botão de confirmação.</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor : Thiago S</b> <b>013 - Filtragem de Restaurante</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela inicial, o usuário ao clicar no botão <b>[restaurantes]</b>, será encaminhado para uma tela que estará com campos para serem selecionados <b>(cidade)</b>, <b>(categoria)</b>, <b>(dia da semana)</b> e <b>(horário)</b>, estes campos devem ser Selecionados, logo em sequência o usuário poderá colocar o restaurante DE sua preferência na "barra de pesquisa" e logo depois apertar no botão <b>[pesquisar]</b>, para ver se existem vagas no restaurante desejado caso, contrário apareceram outro restaurante conforme a categoria desejada.</p>	
<p><b>Tarefa :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Criar Front end da página</li> <li>2. Criar uma conexão com o Banco de dados</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor: Aretusa Gomes</b> <b>014- Geração do Voucher</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela de resgate do voucher terá um botão[<b>Gerar Voucher</b>], que só será gerado após o usuário confirmar a forma de pagamento inserindo informações de um cartão de crédito ou débito. Aparecerá a mensagem “<b>Voucher gerado com sucesso!</b>” terá um sequencial numérico junto a mensagem, que pode ser impressa pelo usuário.</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.criar tela onde terá o botão gerar voucher(front-end);</li> <li>2.Criar tela de planos e preenchimento de dados do usuário;</li> <li>3. Realizar testes funcionais;</li> </ol>	

<b>Título:História de Usuário</b> <b>Autor: Clebson J. e Aretusa Coelho</b> <b>015- Leitor de QR CODE</b>	<b>Prioridade:</b>
<p>Na tela inicial haverá um botão para ser gerado o código de QR code (Quick Responsive Code). Código de barras bidimensional com as informações inseridas com o conteúdo que será disponibilizado em forma de cupom.</p>	
<p><b>Tarefas:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. fazer o sistema de leitura utilizando a API JS.</li> <li>2. Mostrar uma mensagem de sucesso na tela ou não.</li> <li>3. Autenticar o hash do QR CODE lido.</li> </ol>	

